

Pressemitteilung

Holzobjekte an der Design Biennale Luzern 2006

Die Design Biennale Luzern 2006 dauert noch bis am 25. Juni. An verschiedenen Orten können dabei Holzobjekte betrachtet werden. Da das Thema des Design Wettbewerbs vom Form Forum Schweiz für diese Ausgabe „Kinderspiel“ lautet, sind nur ganz wenige Möbel zu sehen. Trotzdem hat es ein Designer geschafft mit dem Material Holz einen Hauptpreis zu gewinnen. **Samuel Jäggi** überzeugte die Fachjury mit seinem Wettbewerbsbeitrag „**Kugelspiel**“. Die Idee ist einfach. Das Spiel besteht aus verschiedenen, speziell gefrästen und farbig bemalten spielementen aus MDF, die mittels eingelassener Magnete an eine magnetische Spielfläche wie etwa ein Heizkörper oder eine Magnetpinwand geheftet werden. Die Elemente gibt es in geraden Bahnen und in verschiedenen Rundbögen, welche nach den Gesetzmässigkeiten des goldenen Schnittes konstruiert wurden. Ziel ist es nun mit diesen Elementen eine Kugelbahn aufzubauen welche die Kugel heil nach unten bringt.

Neben diesem Beitrag ist auch **Yvonne Portmann und Matthias Bürki** mit ihrem Wörterspiel aus Holz „**Punto!**“ sowie **Franz Sommer** mit dem Bauklotzspiel „**Fazibu**“ in der Hauptausstellung zu sehen.

Auf einem interessanten Stadtrundgang zeigen zudem folgende Designer und Designerinnen Holzobjekte:

Jérôme Blanc bei der Beat Studer AG an der Theaterstrasse 3 (www.jeromeblanc.ch)
Ines Hubacher & Marianne Meienhofer zeigen einen Prototypen eines multifunktionalen Kleinmöbels bei Dimensione Bundesstrasse 28

Sonja Gsell- Faesser präsentiert Spielwürfel bei Doris Born Hairhouse, Murbacherstrasse 35 (www.gsellfaesser.ch)

Charles Job ist mit seinem Stiefelknecht bei der Zapateria an der Sempacherstrasse 15 am rechten Ort

Zudem sind im Globus an der Pilatusstrasse 4 verschiedene neue Regalsysteme aus Holz und anderen Materialien zu sehen.

Sie sehen, auch wenn nicht enorm viele Möbelstücke an der diesjährigen Biennale zu sehen sind, gibt es doch einige Produkte aus Holz zu bestaunen.

Daten zur Ausstellung:

Ort: Diverse Orte in der Stadt Luzern, Hauptausstellung in der Kornschütte

Ausstellung: „Design Biennale Luzern 2006“

Öffnungszeiten: immer Mo – Fr 10 bis 18 Uhr, Hauptausstellung & Stadtrundgang und einzelne Ausstellungen sind auch am Wochenende offen

Ihre Presse-Kontaktadresse zur Design Biennale Luzern 2006:

Tobias von Wartburg, Habsburgerstrasse 9, 6003 Luzern, +41 (0)79 211 20 51 info@theq.ch www.theq.ch